

CLUBES



Desde 1924

**DIRETRIZES
OPERACIONAIS
2026**

INGRESSOS // BORDERÔ

DIRETRIZES OPERACIONAIS 2026

LEI Nº 14.786, DE 28 DE DEZEMBRO DE 2023

Cria o protocolo “Não é Não”, para prevenção ao constrangimento e à violência contra a mulher e para proteção à vítima, institui o selo “Não é Não - Mulheres Seguras”, e altera a Lei nº 14.597, de 14 de junho de 2023 (Lei Geral do Esporte).

Art. 1º Esta Lei cria o protocolo "Não é Não", para prevenção ao constrangimento e à violência contra a mulher e para proteção à vítima, bem como institui o selo "Não é Não - Mulheres Seguras".

Art. 2º O protocolo "Não é Não" será implementado no ambiente de casas noturnas e de boates, em espetáculos musicais realizados em locais fechados e em *shows*, com venda de bebida alcoólica, para promover a proteção das mulheres e para prevenir e enfrentar o constrangimento e a violência contra elas.

PRÉ-JOGO

O representante do clube deverá recepcionar o delegado e supervisor da FCF 3 horas antes do início da partida para vistoria e adequação de qualquer problema referente ao jogo;

PRÉ-JOGO

RESPONSÁVEL PELOS PORTÕES DE ACESSO AO ESTÁDIO

Certificar que possui todas as chaves do estádio;
Indicar ao delegado do jogo o responsável pelo estádio;

RESPONSÁVEL PELOS PORTÕES DE ACESSO NO ENTORNO DO GRAMADO

Certificar e restringir a entrada de pessoas estranhas ao jogo no entorno do gramado;

PRÉ-JOGO

O estádio terá que estar fechado 4 horas antes do início da partida ou com seus acessos devidamente controlados;



PRÉ-JOGO

Vistoria geral nos acessos ao gramado

Todos os portões terão que estar fechados com cadeado, exceto aquele que não for possível. Neste caso deve ter um segurança que fará o controle sob o comando do delegado;



DIA DO JOGO

LIMPEZA GERAL

Limpeza geral na praça esportiva, incluindo arquibancadas, cadeiras, banheiros, cabines e camarotes, com a presença de itens de higiene e limpeza pessoal;

LIMPEZA GERAL VESTIARIO VISITANTES

Deixar sempre o vestiário da equipe visitante limpo e arejado, com disponibilidade ao clube com no mínimo quatro horas de antecedência, conferindo o funcionamento dos chuveiros, pias e banheiros, que além de limpos, terão que ter itens de higiene e limpeza pessoal. Deixar as portas de acesso ao vestiário com chaves;

DIA DO JOGO

LIMPEZA GERAL VESTIÁRIO ARBITRAGEM

Deixar sempre o vestiário da arbitragem limpo e arejado, com disponibilidade para a equipe de arbitragem com no mínimo quatro horas de antecedência, conferindo o funcionamento dos chuveiros, pias e banheiros, que além de limpos, terão que ter itens de higiene e limpeza pessoal. Deixar as portas de acesso ao vestiário com chaves;

LANCHE E HIDRATAÇÃO

Deixar sempre itens como água, suco, frutas, café e lanche;

DIA DO JOGO

PONTO DE INTERNET OBRIGATÓRIO

Deixar um ponto de internet no vestiário da arbitragem para confecção da súmula, além de 1 (uma) mesa de apoio para assinatura de recibo e documentos;

ESTACIONAMENTO ARBITRAGEM E MEMBROS DA FCF COM SEGURANÇA

Deixar indicado um local reservado para estacionamento da equipe de arbitragem, fiscalização e diretoria da FCF;

DIA DO JOGO

RESPONSÁVEL PELO GRAMADO

O gramado deverá estar em boas condições para prática do futebol, com corte na altura ideal, as marcações das linhas devem estar visíveis, com áreas técnicas também demarcadas, assim como também as bandeiras de escanteio na altura 1,5 metro;

SALA PARA FISCALIZAÇÃO FCF

Deixar sala reservada para fiscalização da FCF, com computador, ponto de internet e impressora;

DIA DO JOGO

EQUIPE DE TRABAHO

Contratar empresa privada de segurança, porteiro e bilheteiro;

EQUIPE DE TRABALHO E SEGURANÇAS

O clube terá que programar a chegada dos mesmos, de acordo com a abertura dos portões, conforme horário previsto. O clube terá que providenciar quantitativo de seguranças solicitado pelo delegado para chegar 3 horas de antecedência ao jogo;

DIA DO JOGO

SEGURANÇA

O acesso ao estádio por parte da imprensa **somente se dará com a presença de um segurança no acesso do estádio e ao entorno do gramado,** ou seja, 3 horas antes do início da partida;



Imagem meramente ilustrativa

DIA DO JOGO

SEGURANÇA

Todos seguranças no entorno do gramado terão que portar colete de identificação na cor fluorescente;



PÓS-JOGO

EQUIPE VISITANTE E ARBITRAGEM

O clube mandante terá que disponibilizar um dos seguranças para acompanhar a arbitragem e equipe visitante até deixarem o estádio para garantir a segurança dos mesmos.

DIA DO JOGO

AMBULÂNCIA – CATARINENSE SÉRIE A, B E COPA SC

Contratar UTI móvel com três médicos (sendo um da ambulância e outro do clube mandante e visitante no banco de reservas) e dois profissionais de enfermagem (podendo ser enfermeiro, auxiliar ou técnico de enfermagem) devidamente registrados no Conselho Regional de Enfermagem (COREN). Para públicos acima de 10 mil pessoas deverá ter a presença de duas ambulâncias, sendo um médico para cada veículo mais o médico do clube a qual o mesmo deve estar com o DEA;

DIA DO JOGO

AMBULÂNCIA – CATARINENSE SÉRIE C

Contratar UTI móvel com um médico e dois profissionais de enfermagem (podendo ser enfermeiro, auxiliar ou técnico de enfermagem) devidamente registrados no Conselho Regional de Enfermagem (COREN). Para públicos acima de 10 mil pessoas deverá ter a presença de duas ambulâncias, sendo um médico para cada veículo mais o médico do clube a qual o mesmo deve estar com o DEA;

AMBULÂNCIA/PM

ABERTURA DOS PORTÕES

É necessário a presença de uma ambulância, seja com um médico ou um profissional de saúde. Lembrando que também tem a necessidade da presença do policiamento.



Imagens meramente ilustrativas

AMBULÂNCIA

SAÍDA DO ESTÁDIO

A ambulância só poderá sair do estádio assim que todos os torcedores deixarem a praça esportiva;



Imagem meramente ilustrativa

DIA DO JOGO

GANDULAS E MAQUEIROS – CATARINENSE SÉRIE A E COPA SC

Contratar seis gandas femininas e dois maqueiros masculinos com idades acima de 18 anos;

GANDULAS E MAQUEIROS – CATARINENSE SÉRIE B e C

Contratar seis gandas femininos/masculinos e dois maqueiros masculinos com idades acima de 18 anos;

DIA DO JOGO

GANDULAS E MAQUEIROS

Até 30 minutos antes do início da partida, gandulas e maqueiros terão que entregar um documento de identificação oficial com foto ao delegado da partida, que deve ser de acordo ao regulamento específico da competição;

DURANTE O JOGO

GANDULAS

Gandulas terão que estar como mesmo uniforme (calça, shorts e camisetas iguais e se uma estiver usando boné, todas devem usar). Os mesmos também vão receber o colete da FCF;

INCORRETO



Todas as imagens se referem a gandulas femininas e masculinos.

DIRETRIZES OPERACIONAIS 2026

DURANTE O JOGO

GANDULAS

Não serão aceitas peças em desacordo. É obrigatório que estejam sempre devidamente padronizados;

CORRETO



Todas as imagens se referem a gandulas femininas e masculinos.

DURANTE O JOGO

MAQUEIROS

Os dois maqueiros também terão que estar com o uniforme padronizado, não necessariamente igual a das gandas;



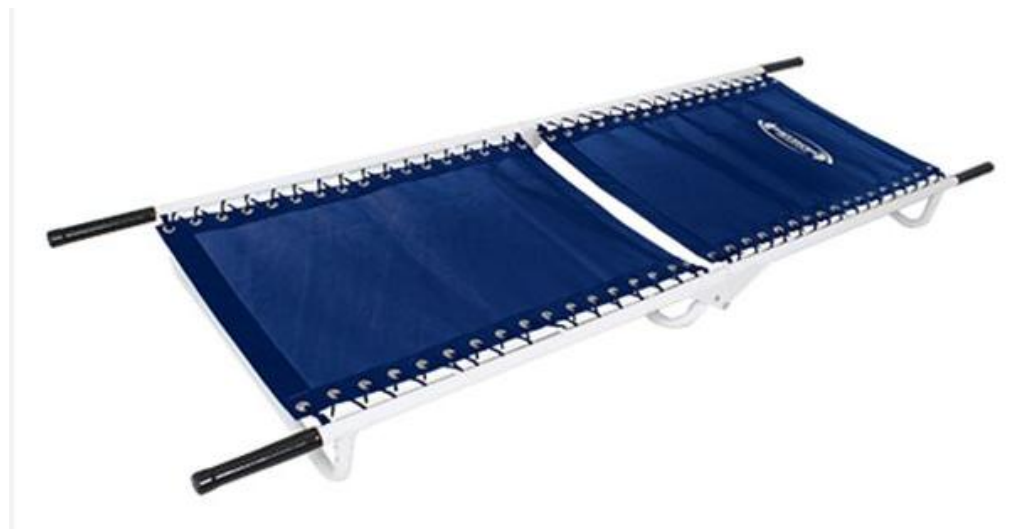
Todas as imagens se referem a gandas femininas e masculinos.

DURANTE O JOGO

MACA

De acordo com as diretrizes, a maca para uso do translado do atleta a ser usado não é a rígida, mas sim conforme imagem abaixo;

CORRETO



INCORRETO



DIA DO JOGO

PLACA DE SUBSTITUIÇÃO

É de responsabilidade do clube mandante disponibilizar placa de substituição manual ou eletrônica.



DURANTE O JOGO

SISTEMA DE SOM

O som do estádio deve ser ouvido alto e em bom tom em todas as dependências do complexo esportivo, não se limitando às áreas de competições. Não será permitido o uso de caixas portáteis;



Imagem meramente ilustrativa

DURANTE O JOGO

SISTEMA DE SOM

É obrigatório a reprodução dos hinos, renda e público da partida;

ENTRADA DOS ATLETAS

Deve ser reproduzido alto e em bom som a música de protocolo de acesso dos atletas ao campo de jogo;



Imagem meramente ilustrativa

DURANTE O JOGO

DRONE

Caso seja visto um drone sobrevoando o campo de jogo, a partida **deve ser imediatamente paralisada e o sistema de som acionado sobre o recomeço em condições de que o mesmo saia da área;**



DURANTE O JOGO

SINALIZADORES

Caso seja visto sinalizadores na torcida, a partida **deve ser imediatamente paralisada e o sistema de som acionado sobre o recomeço em condições de que os mesmos sejam apagados;**



DIA DO JOGO

BOLAS

A FCF doará 15 bolas para primeira fase e mais 03 bolas a partir da segunda fase em que o clube for mandante. Competirá ao delegado do jogo receber as bolas e entrega-las ao 4º Arbitro para as devidas conferencias.

DURANTE O JOGO

MULTIBOLAS

Em todas as partidas desta competição será utilizado o Sistema de Bolas Múltiplas (MULTIBOLAS), conforme as Diretrizes de Operacionalização instituídas pela Confederação Brasileira de Futebol (CBF) e observadas as Diretrizes a serem expedidas pelo Departamento de Competições da FCF.



Imagem meramente ilustrativa

DURANTE O JOGO

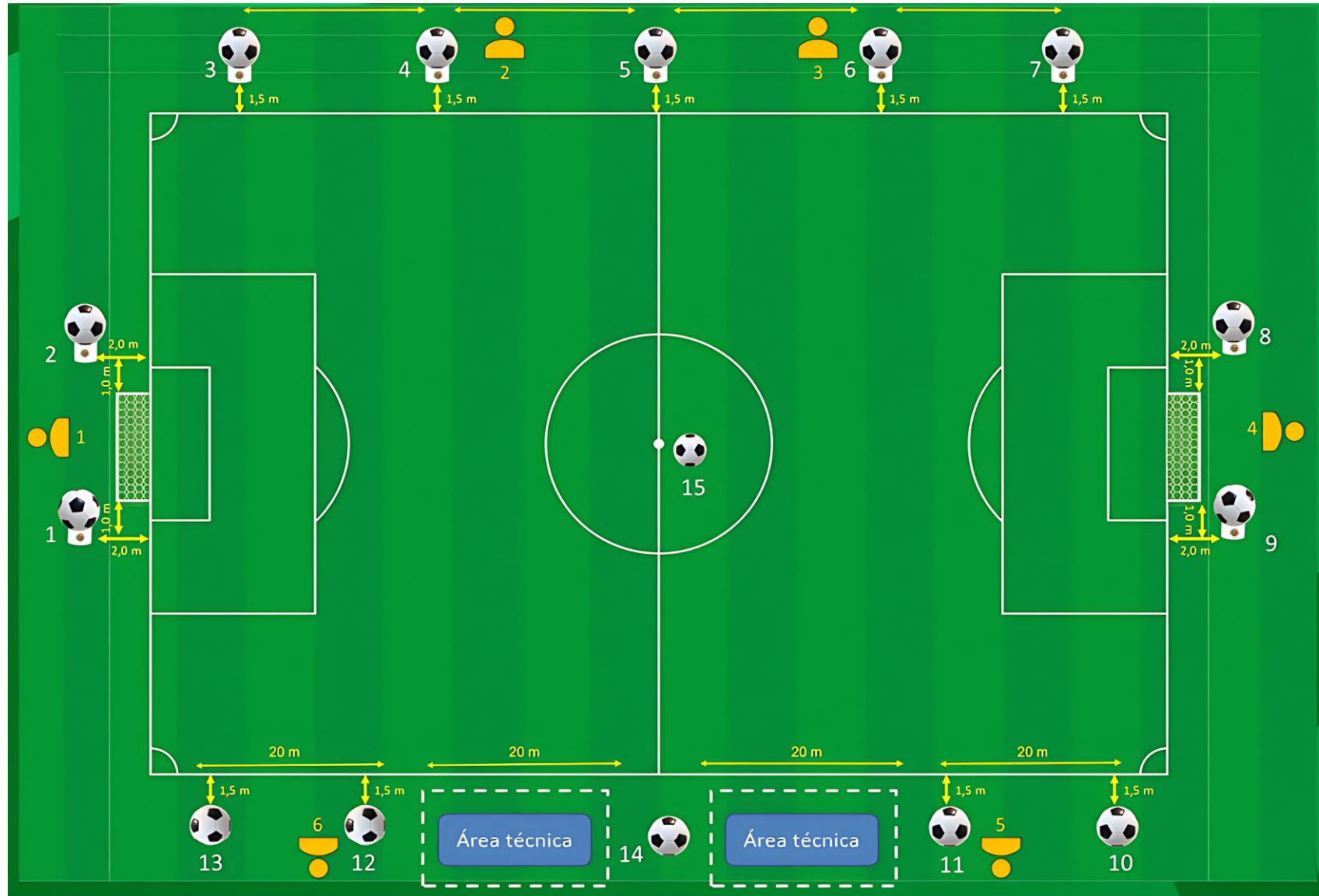
MULTIBOLAS

A responsabilidade de guardar os porta-bolas será de cada clube, com o acompanhamento e controle do delegado/supervisores.



Imagem meramente ilustrativa

DIRETRIZES OPERACIONAIS 2026



DURANTE O JOGO

CRIANÇAS

Fica autorizado o acesso de no máximo 44 crianças (sendo 22 para cada lado) junto aos atletas durante o protocolo de entrada;

O clube mandante deverá indicar pessoas responsáveis para cuidar do acesso das mesmas antes, durante e após o protocolo de entrada.;

O responsável pelas crianças deverá informar ao delegado, antes da partida, o quantitativo de crianças presentes no protocolo;

DURANTE O JOGO

MASCOTE

Fica autorizada a presença, no recinto da partida, do mascote exclusivamente do clube mandante do jogo da seguinte forma:

- I. Antes do início da partida, o mascote poderá permanecer no entorno do gramado até o final do aquecimento dos atletas e participar do protocolo de entrada das equipes acompanhando os jogadores perfilados até o fim dos hinos.
- II. Durante o jogo, o mascote poderá permanecer no recinto da partida, somente atrás do gol onde não houver torcida adversária, sendo autorizado a troca de lado de campo apenas durante o intervalo;

DURANTE O JOGO

MASCOTE

III. No intervalo e no final da partida, o mascote poderá entrar no gramado, somente após a saída dos componentes da arbitragem e dos atletas da equipe visitante.

É terminantemente proibido a interação do mascote com os atletas (titulares ou reservas), gandulas, maqueiros, arbitragem, imprensa ou quaisquer dos profissionais envolvidos na partida.

DURANTE O JOGO

MASCOTE

O mascote também não poderá influenciar no andamento da partida, como por exemplo, repor ou atrapalhar a reposição de bolas, etc.

Além disso, não será permitido que o mascote provoque quaisquer torcedores ou incentive a violência.

Em qualquer momento do jogo, o árbitro, o quarto árbitro ou o delegado poderão retirar o mascote do recinto da partida, se o mesmo não cumprir as determinações deste protocolo, ficando o mascote e o clube sujeito às sanções a serem impostas pelo Departamento de Competições da FCF.

PRÉ-JOGO

CAMAROTE VISITANTE – CATARINENSE SÉRIE A E COPA SC

Deixar um camarote para diretoria da equipe visitante. Importante deixar uma pessoa para auxiliar a delegação (10 lugares privativos e seguro);

O clube mandante terá que identificar as 10 pessoas da delegação visitante através de pulseiras;

A lista da diretoria do clube visitante terá que ser enviada para o clube mandante assim como para a FCF (Roger Mori: (48) 99970-7543 // operacoes@fcf.com.br)

PRÉ-JOGO

CAMAROTE VISITANTE – CATARINENSE SÉRIE B e C

Deixar camarote para diretoria da equipe visitante, importante deixar uma pessoa para auxiliar a delegação (Cinco lugares privativos e seguro);

O clube mandante terá que identificar as cinco pessoas da delegação visitante através de pulseiras;

A lista da diretoria do clube visitante terá que ser enviada para o clube mandante assim como para a FCF (Roger Mori: (48) 99970-7543 // operacoes@fcf.com.br)

PRÉ-JOGO

CAMAROTE FCF E OBESERVADOR

Deixar um camarote para diretoria da FCF, além de espaço reservado para observador de arbitragem (com visão central do gramado);

DURANTE O JOGO

IMPREENSA

Art. 61. O acesso gratuito das autoridades e dos profissionais da imprensa esportiva aos estádios, dar-se-á através de um portão específico mediante a apresentação de credencial expedida pela FIFA, CONMEBOL, CBF ou pela FCF, e pelas Associações de Cronistas Esportivos, quando em serviço, sendo que ficarão em locais a eles destinados pela FCF, conforme o disposto no art. 90-F da Lei no 9.615/98, incluído pela Lei 12.395/2011.

PRÉ-JOGO

IMPREENSA

A imprensa credenciada para o jogo será identificada com pulseiras (acesso às cabines) e pulseiras e coletes (acesso ao entorno do gramado);



PRÉ-JOGO

CABINES DE IMPRENSA

A solicitação de cabines de imprensa por parte da imprensa deve ser encaminhada ao clube mandante. A responsabilidade pelo posicionamento dos profissionais de imprensa na cabine cabe ao próprio clube. No dia do jogo, até 3 horas antes do início do jogo, é obrigação do clube fornecer ao supervisor de imprensa da FCF o mapa de posicionamento dos profissionais na cabine. Essa medida visa possibilitar que o supervisor informe a posição com antecedência;

PRÉ-JOGO

CREDENCIAMENTO IMPRENSA PARA ENTORNO DO GRAMADO

Será permitido até 4 (quatro) profissionais por clube (assessor de imprensa, fotógrafo, cinegrafista, repórter ou mídias digitais/filmmaker);

DIRETRIZES OPERACIONAIS 2026

O número de jogadores na área de aquecimento é de, no máximo, 06 (seis). É permitido o revezamento dentre os substitutos relacionados.

O preparador físico da equipe acompanhará os jogadores na área de aquecimento.

As áreas de aquecimento deverão:

- a) Ser de piso de grama natural ou, não sendo possível, gramado sintético com boas condições, e mesma qualidade para ambas;
- b) Prioritariamente ao lado do banco de reservas, na área demarcada (verde escuro);

Jogadores devem manter-se em aquecimento ativo sem bola e não podem ficar parados ou apoiados nas placas de publicidade.

É obrigatório o uso de coletes.



DURANTE O JOGO

IMPrensa DURANTE O AQUECIMENTO

Membros de imprensa de clubes: Apenas o Filmmaker e o Social Media poderão entrar no gramado para captar imagens do aquecimento de seus atletas;

PRÉ-JOGO

**PROIBIDO O ACESSO AO
GRAMADO ANTES DO
JOGO, EXCETO DOS ATLETAS
E MEMBROS DA COMISSÃO
TÉCNICA ENVOLVIDOS NO
AQUECIMENTO.**

PRÉ-JOGO

ACESSO AO ENTORNO DO GRAMADO

Terão que restringir ao máximo pessoas não credenciados ao entorno do gramado antes, no intervalo e após o apito final, enquanto a arbitragem e o time visitante estiverem em campo, conforme RGC, ARTIGO 148 §1 E §2;

PRÉ-JOGO

ATENÇÃO PARA O INÍCIO DO JOGO

O aquecimento deve encerrar 20 minutos antes do início do jogo e os times terão que entrar para o protocolo de entrada com 10 minutos antes do início;

Campainha;

Todos os jogos campeonatos federados FCF terão que iniciar no horário previstos na tabela dos jogos conforme horário oficial de Brasília. Abaixo o link para acesso ao horário oficial de Brasília:

<https://www.horariodebrasil.org/>

DIRETRIZES OPERACIONAIS 2026

PRÉ-JOGO

MINUTO A MINUTO

- ☐ **-3h** CHEGADA DO DELEGADO DA PARTIDA E EQUIPE DE APOIO AO ESTÁDIO
- ☐ **-3h** FIM DA MONTAGEM DO MATERIAL DE CAMPO
- ☐ **-2h55** CHECAGEM DAS INSTALAÇÕES PELO DELEGADO DA PARTIDA
- ☐ **-2h55** INÍCIO DO ACESSO DA IMPRENSA AO ESTÁDIO
- ☐ **-1h10** VERIFICAÇÃO DA COR DOS UNIFORMES, EQUIPAMENTOS E ACESSÓRIOS PELO ÁRBITRO
- ☐ **-1h** DIVULGAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO DA LISTA DE TITULARES DAS EQUIPES
- ☐ **-50 min** INÍCIO DO AQUECIMENTO DAS EQUIPES NO CAMPO DE JOGO (GOLEIROS E ATLETAS)
- ☐ **-40 min** INÍCIO DO AQUECIMENTO DA ARBITRAGEM
- ☐ **-30 min** FIM DO ACESSO DA IMPRENSA AO ESTÁDIO
- ☐ **-20 min** FIM DO AQUECIMENTO DAS EQUIPES NO CAMPO DE JOGO
- ☐ **-20 min** ÚLTIMA IRRIGAÇÃO DO GRAMADO ANTES DA PARTIDA
- ☐ **-10 min** REPRODUÇÃO DA MUSICA TEMA DO PROTOCOLO DE ENTRADA
- ☐ **-10 min** ENTRADA DA EQUIPES E ARBITRAGEM EM CAMPO
- ☐ **- 9 min** HINO NACIONAL E DO ESTADO DE SANTA CATARINA
- ☐ **- 2 min** SORTEIO DE CAMPO E POSSE DE BOLA
- ☐ **0** INÍCIO DA PARTIDA

DURANTE O JOGO

BANCO DE RESERVAS

Poderão permanecer no banco de reservas até 12 (doze) atletas e até 6 (seis) membros da comissão técnica sendo eles: Treinador, auxiliar técnico, preparador físico, preparador de goleiros, massagista e médico;

Atletas ou membros de comissão técnica expulsos devem deixar o entorno do gramado. O preparador físico terá que se identificar ao delegado/quarto árbitro;

Proibido relacionar dirigentes de clube como membro de comissão técnica;

DIA DO JOGO

MÉDICOS

DEA - DESFIBRILADOR

Médico do clube, terá que portar o referido equipamento no banco de reservas para no caso de emergências.



DURANTE O JOGO

SUBSTITUIÇÃO

Em todos os jogos desta competição será adotado o Protocolo da Concussão Cerebral, instituído pela “The International Football Association Board – IFAB”, ficando os clubes obrigados a cumprir rigorosamente o referido Protocolo. § 1º Cada clube será obrigado a contratar um médico para atuar em todos os jogos da competição, inclusive quando for jogar como visitante, tendo em vista o Protocolo da Concussão Cerebral, que obriga aos dois clubes que estiverem disputando a partida, a disponibilização de um médico próprio para atender os seus respectivos atletas nos casos em que ocorrer a concussão cerebral, sob pena de o Protocolo não ser aplicado. § 2º O atleta que for substituído durante a partida por concussão cerebral, cumprirá a suspensão automática prevista no Protocolo da Concussão Cerebral.

DURANTE O JOGO

DIRETRIZES OPERACIONAIS 2026

SUBSTITUIÇÃO

| PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO | | PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO | |
|----------------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| CONCUSSÃO CEREBRAL - SOLICITANTE | | CONCUSSÃO CEREBRAL | |
| EQUIPE: _____ | EQUIPE: _____ | EQUIPE: _____ | EQUIPE: _____ |
| Nº CAMISA: (ENTRA) _____ | Nº CAMISA: (ENTRA) _____ | Nº CAMISA: (ENTRA) _____ | Nº CAMISA: (ENTRA) _____ |
| Nº CAMISA: (SAI) _____ | Nº CAMISA: (SAI) _____ | Nº CAMISA: (SAI) _____ | Nº CAMISA: (SAI) _____ |
| MINUTO: _____ | MINUTO: _____ | MINUTO: _____ | MINUTO: _____ |
| <input type="checkbox"/> 1ºT | <input type="checkbox"/> 2ºT | <input type="checkbox"/> 1ºT | <input type="checkbox"/> 2ºT |
| <input type="checkbox"/> INT | <input type="checkbox"/> INT | <input type="checkbox"/> INT | <input type="checkbox"/> INT |
| _____ DATA | | ADICIONAL | |
| _____ ASSINATURA DO MÉDICO | | | |
| PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO | | PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO | |
| CONCUSSÃO CEREBRAL - SOLICITANTE | | CONCUSSÃO CEREBRAL | |
| EQUIPE: _____ | EQUIPE: _____ | EQUIPE: _____ | EQUIPE: _____ |
| Nº CAMISA: (ENTRA) _____ | Nº CAMISA: (ENTRA) _____ | Nº CAMISA: (ENTRA) _____ | Nº CAMISA: (ENTRA) _____ |
| Nº CAMISA: (SAI) _____ | Nº CAMISA: (SAI) _____ | Nº CAMISA: (SAI) _____ | Nº CAMISA: (SAI) _____ |
| MINUTO: _____ | MINUTO: _____ | MINUTO: _____ | MINUTO: _____ |
| <input type="checkbox"/> 1ºT | <input type="checkbox"/> 2ºT | <input type="checkbox"/> 1ºT | <input type="checkbox"/> 2ºT |
| <input type="checkbox"/> INT | <input type="checkbox"/> INT | <input type="checkbox"/> INT | <input type="checkbox"/> INT |
| _____ DATA | | ADICIONAL | |
| _____ ASSINATURA DO MÉDICO | | | |

PRÉ-JOGO

PREPARADOR FÍSICO

Os preparadores físicos relacionados para partida terão que possuir a carteira do Conselho Regional de Educação Física (CREF), no qual terá que ser apresentada ao delegado antes do início do jogo;

PRÉ-JOGO

USO DE FAIXAS

Durante o protocolo de entrada e execução dos hinos, as equipes não estão autorizadas a usar faixas. A exibição de faixas só será permitida quando as equipes estiverem posando para fotografia. Qualquer ação envolvendo o uso de faixas terá que ser previamente solicitada ao DCO/FCF para obtenção da devida autorização;

PRÉ-JOGO

RELAÇÃO

Em todos os jogos válidos por esta competição, cada clube, 60 (sessenta) minutos antes da hora marcada para início da partida, terá que entregar a relação digitalizada colorida dos seus jogadores e membros da comissão técnica;

quinta-feira, 10 de outubro de 2023 Página 1 de 3

Lista de Participantes do Jogo -
COPASC

Jogo N°: Data/Hora:

Local:

Árbitro: Assistente 1:

Assistente 2: 4º Árbitro:

Delegado:

| | | | | | |
|---|---------------------------------------|---------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------------|
|  | N°: 1 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | GT: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 2 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 3 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 4 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 5 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 6 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 8 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 9 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 10 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |
|  | N°: 14 | BID: <input type="text"/> | T/R: <input type="text"/> | T: <input type="text"/> | Apelido: <input type="text"/> |
| | Nome: <input type="text"/> | | | | RG: <input type="text"/> |
| | Data Nasc.: <input type="text"/> | CPF: <input type="text"/> | | | |
| | Vigência Início: <input type="text"/> | Até: <input type="text"/> | | | |

PRÉ-JOGO

RELAÇÃO

As relações mencionadas no parágrafo anterior serão impressas pelo clube e assinadas por todos os atletas titulares e suplentes, capitão e supervisor (Série B e C). Para as competições da Série A e Copa SC somente a assinatura do capitão e supervisor do clube serão entregues ao delegado/quarto árbitro para início da partida;

Lista de Participantes do Jogo -

COPASC

Jogo N°:

Data: / / Hora: : - Local:



Árbitro:

Assistente 1:

Assistente 2:

4° Árbitro:

Delegado:

| N° | BID | Nome | Apelido | T/R | Assinatura |
|----|---------|-------------------------|---------|-----|------------|
| 1 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | GT | |
| 2 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 3 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 4 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 5 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 6 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 7 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 8 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 9 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 10 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 11 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | T | |
| 12 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | GR | |
| 13 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | R | |
| 14 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | R | |
| 15 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | R | |
| 16 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | R | |
| 17 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | R | |
| 23 | 000.000 | Nome completo do atleta | Apelido | R | |

COMISSÃO TÉCNICA

Treinador:

Aux. Téc.:

Prep. Físico:

Prep. Goleiro:

Médico:

Massagista:

Termo de Ciência: Declaramos, para os devidos fins, que estamos cientes de que em cumprimento à Lei Estadual nº 16.078, de 31 de Julho de 2013, e tendo em vista o disposto nos arts. 15, inciso XXXI, 46, inciso IX e 92, todos do Regulamento Geral das Competições da Federação, e obrigatória a execução do Hino Nacional Brasileiro e do Hino do Estado de Santa Catarina antes do início dos eventos desportivos, e que, para entrar em campo as partidas, a entidade da equipe em campo terá que ocorrer até 10 (dez) minutos antes do horário do jogo marcado pela tabela da competição, sob pena das sanções do art. 119, do Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD). Conforme o artigo 41 do Regulamento Geral das Competições, de 2022 (RC2), que prevê o horário de entrega desta relação ao Delegado do jogo com 60 (sessenta) minutos antes da hora marcada para o início da partida. Solicito que os responsáveis tomem ciência das Leis acima e das determinações do RGC-FCF-2022.

Supervisor

Capitão

quinta-feira, de outubro de 2025



PRÉ-JOGO

FOTOS DOS ATLETAS

As fotos dos atletas, inclusas no sistema, terão que ser no estilo 3x4 padrão. Documentos oficiais preferencialmente estejam com o atleta vestindo o uniforme da equipe. Não serão aceitas fotos fora do padrão ou atletas com camisas de outras equipes que não seja a que atua;



ERRADO

ERRADO



CORRETO

CORRETO

**É EXPRESSAMENTE PROIBIDO
“BATER-BOLA”
DENTRO DO GRAMADO
NO INTERVALO DO JOGO!**

DURANTE O JOGO

VAR

Em todos os jogos válidos por esta competição o Departamento de Arbitragem da FCF deverá utilizar a tecnologia em arbitragens (VAR – Video Assistant Referee), observado o disposto no parágrafo único do art. 44 e no art. 149, ambos do Regulamento Geral das Competições (RGC) da FCF.



DEPART. COMPETIÇÕES



Carlos Crispim
(47) 99916-7040



Junior Goulart
(47) 99776-6666



Rodrigo Nunes
(47) 9988-6888



Maycon Moraes
(47) 99945-9990



Gustavo Gaspar
(47) 99707-8625

IMPRENSA



Fernando Ribeiro
(48) 99615-0605

FISCALIZAÇÃO DE ACESSOS



Roger Mori
(48) 99970-7543

BORDERÔ



Sabrina Borges
(48) 99970-7508